**Autoevaluación Definición Proyecto APT**

**Introducción**

En este documento se hará una visualización general relacionado con el proyecto Capstone, en la cual se podrá dejar en claro los intereses profesionales de manera individual y a su vez las competencias del perfil de egreso de acuerdo a las indicadas por la institución, se definen de tanto el objetivo general como los específicos del proyecto, en los cuales debe haber una coherencia con el perfil. En el proyecto se deberá indicar la metodología de trabajo junto con el plan de trabajo y las evidencias pertinentes para poder llevarlo a cabo.

1. **Descripción de proyecto APT**

El proyecto presentado consiste en un sistema web para realizar un acceso y salida seguro de los vehículos que hacen uso de las pertenencias de DuocUC Sede Concepción. La problemática observada fue que el uso de la tarjeta entregada por funcionario del mesón de la institución no es un medio muy seguro para el uso del estacionamiento, ya que pro conversaciones con el jefe de seguridad de la sede con los casos de escasos de robo tanto de vehículo como de objetos dentro, también cabe decir que no se verifica que el conductor del vehículo no es un alumno de la institución y no hay uso de las credenciales por el acceso de visitas (apoderados que vienen a pagar la mensualidad como realizar algún trámite del estudiante) a su vez también el acceso de algún proveedor.

La solución presentada a la problemática indicada es desarrollar un sistema que se pueda verificarlos datos del conductor del vehículo que sea de algún estudiante y/o trabajador que tenga inscrita la patente del vehículo al realizar la lectura de la patente del vehículo, realizar registros del acceso de visitas y/o proveedores dentro del sistema teniendo en cuenta también el conteo de estacionamientos ocupados como desocupados, permitiendo así poder otorgar una mayor seguridad en el acceso.

1. **Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.**

Este proyecto está alineado con el perfil de egreso, ya que facilita la aplicación de la mayoría de las competencias adquiridas a través de la gestión y desarrollo de una solución para el cliente. Las competencias clave seleccionadas son fundamentales para lograr el mejor resultado: identificar las necesidades del cliente, traducirlas en requisitos, desarrollar un producto empleando tecnologías adecuadas y establecer entornos de prueba que aseguren su correcto funcionamiento. Asimismo, se busca integrar tecnologías innovadoras, como el reconocimiento facial de los empleados. El trabajo en equipo será esencial, ya que cada idea será evaluada colectivamente, fomentando el compañerismo y la colaboración.

1. **Relación del proyecto con tus intereses profesionales.**

En lo personal el proyecto de un principio me pareció un poco engorroso, pero a su vez interesante, ya que en cuanto a gustos personal lo encontré desafiante en cuanto a la solución, ya que el fuerte personal es el uso de diferente framework que estoy acostumbrado a utilizar, a su vez poder profundizar mis conocimientos en el que se quiera utilizar teniendo también un mejor manejo de front-end. La idea de crear un sistema web en donde se requiera de algún dispositivo externo para poder verificar datos de acceso me parece un buen proyecto que permitiría una mejora a futuro al tener un proyecto como base para poder así actualizarlo cada vez más. Siento que con este proyecto podre desarrollarme de mejor manera profesional para adquirir mejores competencias para mi futuro.

1. **Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura.**

Este proyecto tiene todo lo necesario para poder ser desarrollado en Capstone, desde la visión que se toma, los requerimientos necesarios, el desarrollo de la solución, la arquitectura a crear, la documentación base necesaria para poder llevarlo a cabo, testing y los pasos a producción. Lo que se ha aprendido durante la carrera se deberá poder en practica para esta asignatura en conjunto con lo que se debe investigar, entender las tecnologías a utilizar y las herramientas que serán utilizadas dentro del rubro.

1. **Objetivos claros y coherentes.**

Los objetivos principales del proyecto son necesarios para poder llegar a un buen puerto a desarrollar y para poder llegar a un fin pertinente de este, esto cabe decir que el poder desarrollar un sistema completo, en donde se cumple la planificación necesaria y el desarrollo de la solución sea segura y de calidad

1. **Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.**

Para que se puedan lograr los objetivos se utilizara la metodología ágil Scrum. Este método nos ayudara a poder optimizar la organización del proyecto mediante el seguimiento de los sprints, el uso de los criterios de aceptación para poder realizar una priorización de tareas congruentes con el fin de poder abordar un desarrollo flexible y concreto para poder cumplir con lo que se necesita entregar.

1. **Plan de trabajo para el proyecto APT.**

El plan de trabajo del proyecto APT consta de 3 fases, las cuales son:

* Fase 1 (semana 1 a semana 4): Se dan a conocer las ideas para poder recaudar información necesaria con el/los usuarios, poder tomar los requerimientos de este, poder realizar la documentación pertinente que se utilizara para el desarrollo, realizar las historias de usuario de acuerdo a las funcionalidades que se tendrán en conjunto con las épicas pertinentes al proyecto.
* Fase 2 (semana 5 a semana 15): En esta segunda fase de trata de poder recaudar toda la base de la fase 1 para poder entrar en lo que es el desarrollo del software, en donde se podrá hacer el uso de las diferentes tecnologías, la cual será dividida en una cantidad pertinente de Sprints.
* Fase 3 (semana 16 a semana 18): En esta última fase es en donde se podrán realizar los últimos cambios y/o testeos que sean necesarios para poder optimizar el producto que se le será entregado al cliente, también se realizara la presentación al comité de la institución en donde se nos evaluare el proyecto y desempeño de este.

1. **Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades.**

En la propuesta de evidencias se podrá demostrar que las actividades fueron logradas, la presentación de los diversos artefactos utilizados, la documentación que reflejara el progreso y cumplimento de los objetivos estipulados para el proyecto. Como se podrá ver a continuación la entrega de las evidencias pertinentes:

* Documentación necesaria para el proyecto
* Arquitectura del sistema
* Diseño del sistema
* Código realizado del sistema
* Registros de cada sprint (producto backlog, sprint backlog, Burndown chart, sprint renew y sprint goal)
* Pruebas realizadas con sus resultados
* Presentación al cliente
* Informe del proyecto

**Conclusión**

El proyecto a presentar es una oportunidad para poder mostrar nuestro desempeño de las competencias que se tienen como futuro ingeniero informático. Personalmente estoy entre nervioso y ansioso en este desafío que es importante para poder descubrir las nuevas tecnologías, el desarrollo de un sistema de seguridad que dará una solución una problemática presente que se da en el estacionamiento del establecimiento. Si el desarrollo del sistema funciona bien se podrá integrar en más instituciones de DuocUC además de la sede San Andrés, en la cual con los cambios que va teniendo por la creación de nuevas dependencias se podrá realizar una nueva adaptación de acuerdo a las modificaciones que se tengan en el estacionamiento.